

Vježba 10: Multimedija  
Šotić, Rudar

**PRIPREMA:**

1. Multimedija na webu uključuje zvuk, muziku, videe, filmove i animacije.
2. Multimedijalni elementi se spremaju u obliku datoteka, a ekstenzija određuje vrstu datoteke i vrstu multimedijskog sadržaja koji je pohranje u datoteci. Na primjer: ekstenzije za video mogu biti .mp4, .wmv, .webm, za sliku mogu biti .jpeg, .jpg, .png, za audio zapis .mp3, .wav,...

## Multimedia Formats

Multimedia elements (like audio or video) are stored in media files.

The most common way to discover the type of a file, is to look at the file extension.

Multimedia files have formats and different extensions like: .wav, .mp3, .mp4, .mpg, .wmv, and .avi.

3. Uobičajeni formati za video datoteke su: MP4, WebM i Ogg formati (oni su podržani od strane HTML-a). Format koji je preporučen od youtube-a je MP4. I neki od ostalih su: .avi, .wmv, .mov i mnogi drugi.
4. Neki formati zvukovnih formata su: MP3, WAV, Ogg (samo ova tri su podržana od strane HTML-a). Za kompresiranu snimljenu glazbu se preporučuje: MP3. Neki od ostalih formata su: .aac, .wav, .mp4 itd.
5. Plug-in-ovi su nekakvi dodaci i najčešće se spominju kod web preglednika kao njihova proširenja za dodatne mogućnosti. Zadatci plug-in-ova su: pokretanje Java applets-a, pokretanje Microsoft ActiveX controls-a, prikazivanje Flash filmova, prikazivanje mapa te skeniranje virusa.
6. Više nisu podržani Java Applets, ActiveX controls i ShockWave Flash u preglednicima

## IZVOĐENJE VJEŽBE

1. Za prikaz videa na web stranici koristimo element <video>  
A) Što dodaje atribut controls? - Atribut controls dodaje audio/video kontrole  
B) Zbog čega je dobro uvijek koristiti attribute width i height? Što se može događati ako nisu postavljeni?  
- Dobro ih je koristiti jer se tako određuje fiksna veličina objekta, jer ako se ne definiraju onda bi moglo doći do preklapanja elemenata.  
C) Kako i zašto se koristi element source? Kako će odabir napraviti preglednik? - Element <source> koristimo za postavljanje alternativnih izvora datoteka koje preglednik može odabrati. Preglednik će odabrati prvi prepoznati format.  
D) U kojem će se slučaju ispisati navedeni tekst? -  
E) Kako se prikazani video sadržaj može pokrenuti automatski? Na kojim uređajima neće raditi? -  
Prikazani video sadržaj se automatski pokreže postavljanjem atributa "autoplay" i on neće raditi mobilnim uređajima kao iPad ili iPhone.  
F) Koji HTML element koristimo za uključivanje audio datoteka u web stranicu? - Koristimo element <audio>

2. Što definira i za što se koristi element <object>? Navedite primjere upotrebe sa kodom.

A)

<object> element definira ugrađeni objekt u HTML dokument

The `<object>` element defines an embedded object within an HTML document.

It was designed to embed plug-ins (like Java applets, PDF readers, and Flash Players) in web pages, but can also be used to include HTML in HTML:

### Example

```
<object width="100%" height="500px" data="snippet.html"></object>
```

[Try it Yourself »](#)

B) Za što se koristi element <embed>? Navedite primjer koda.

Koristi se za definiranje ugrađenih objekta u HTML dokument. (web pretraživači su podržavali ovaj element već dulje vrijeme, međutim nije bio dio HTML-a skroz do HTML5).

## The <embed> Element

The `<embed>` element is supported in all major browsers.

The `<embed>` element also defines an embedded object within an HTML document.

Web browsers have supported the <embed> element for a long time. However, it has not been a part of the HTML specification before HTML5.

### Example

```
<embed src="audi.jpeg">
```

[Try it Yourself »](#)

C) Za pokretanje videa na mrežnoj stranici u HTML kodu može se koristiti YouTube video ID. Navedite primjer YouTube video ID-a.

Primjer:

### Example

```
<iframe width="420" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY">
</iframe>
```

[Try it Yourself »](#)

D) Nabrojite šest koraka potrebnih za pokretanje YouTube videa na mrežnoj stranici. –  
Postavimo video na youtube, pronađemo ID videa, definiramo `<iframe>` element u HTML-u, definiramo `<src>` atribut, definiramo veličinu prozora gdje se prikazuje video i definiramo ostale parametre.

E) Na koji se način može uključiti stišani autoplay kod videa? Navedite primjer koda. -

Tako da na URL dodamo `autoplay=1&mute=1`

Primjer:

### YouTube - Autoplay + Muted

```
<iframe width="420" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?autoplay=1&mute=1">
</iframe>
```

[Try it Yourself »](#)

F) . Kako se piše i koristi YouTube playlist? – Unesemo poveznice za svaki video, te ih odvojimo zarezom

G) U kodu:

```
<iframe width="420" height="315"
```

```
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?playlist=tgbNymZ7vqY&loop=1 ">
```

```
</iframe>
```

Što znači `loop=1`? Koja je podrazumijevana vrijednost i što ona znači? – `Loop=1` znači da će se video vrtiti i ponavljati(zauvijek). Podrazumijevana vrijednost je 0, odnosno to znači da će se video pustiti samo jedanput.

H) Kako se ispisuju kontrole uz YouTube video sadržaj? – da ispišemo kontrole uz Youtube video sadržaj stavimo controls=1, ako to nebi htjeli vidjeti stavimo controls=0

## YouTube Controls

Add `controls=0` to not display controls in the video player.

Value 0: Player controls does not display.

Value 1 (default): Player controls display.

### YouTube - Controls

```
<iframe width="420" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?controls=0">
</iframe>
```

[Try it Yourself »](#)

3.