

# LV 04-Definiranje i proces razvoja mrežnog sjedišta

David Rudar 3.C

Priprema

1.

1.) Traženje informacija

-Čemu služi stranici, golovi koje ostvaruje, kojoj je publici prikladno, content itd...

2.) Planiranje

-korištenjem informacija i prvog koraka planiramo našu stranicu

3.) Dizajn

-s informacijom koju zasad imamo određujemo izgled i osjećaj stranice

4.) Development

-tu kreiramo funkcionalnu stranicu sa svim odgovarajućim funkcijama

5.) Testiranje i isporuka

-testiramo radi li ta stranica ispravno, i je li kompatibilna sa svim uređajima

6.) Održavanje

-updejtamo kontent regularno kako naša stranica nebi postala neinteresantnom te održavamo njen rad na internetu

2.

HTML- prezenracioni jezik za izradu web stranica. Služi za strukturiranje web stranice i njezinih sadržaja

CSS – korišten je za stiliranje i layout web stranica npr. Mijenjanje fonta, boje, veličine...

JS – koristi se za kreiranje dinamičkih i interaktivnih web sadržaja

AJAX – dopušta asinkronično ažuriranje web stranica izmjenjivanjem podataka sa serverom

JSON – koristi se za izmjenjivanje strukture podataka preko mreže, obično između servera i web aplikacija

3.

Vremenski plan web stranice opisuje nužne korake u izradi i lansiranju web sjedišta.

Strategije i planiranje(2 do 10 tjedana)

Dizajn(4 do 12 tjedana)

Pisanje i slaganje sadržaja(5 do 15 tjedana)

Kodiranje(6 do 15 tjedana)

Beta testiranje(2 do 6 tjedana)

Lansiranje (1 dan do 2 tjedna)

Alati: Monday.com, DragApp i Smartsheet (besplatan).

4.

Mapa sjedišta je datoteka u kojoj pružate informacije o stranicama i svim drugim datotekama na vašoj web-stranici i njihovim međusobnim odnosima. Tražilice poput Googlea čitaju ovu datoteku.

5.

Mockup je umjetnički prikaz dizajna ili proizvoda koji prikazuje navedeni proizvod na djelu. Mockup može biti model, slika ili scena predloženog dizajna ili proizvoda, a često se koristi za demonstraciju, obrazovanje ili promociju.

6.

Izgled web sjedišta je raspored svih vizualnih elemenata na web sjedištu. Sastoji se od početne stranice, kategorija, potkategorija te pojedinačnih postova i stranica.

7.

Svrha stranice je definiranje i mjerenje elementa te stranice. Na stranici se navode smjernice za upravljanje web projektima što je opisano uz korake za dizajniranje i razvoj web sjedišta. Najvažnijim nam se čine smjernice vezane uz dizajniranje i izradu same web stranice.

8.

ROT analiza pomaže identificirati sadržaj koji je suvišan ili zastario.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

1. Vremenski plan
2. Mapa mrežnog sjedišta
3. Primjer mrežnog sjedišta

